



SECCIÓN I – GENERAL

- U 1. Propósito.
- U 2. Aplicación.
- U 3. Comité de Jueces y Árbitros.
- U 4. Fallos.
- U 5. Eventos Imprevistos.
- U 6. Consejo del Ring.
- U 7. Derechos y Deberes del Presidente de la Mesa del Jurado.
- U 8. Competencia de Formas – Derechos y Deberes del Árbitro y Jueces.
- U 9. Competencia de Lucha – Derechos y Deberes del Árbitro Central.
- U 10. Competencia de Lucha – Derechos y Deberes del Juez de Esquina.
- U 11. Técnica de Poder y Especial – Derechos y Deberes de los Jueces y Árbitros.
- U 12. Competencia de lucha libre Pre-establecida – Derechos y Deberes de los Jueces y Árbitros.
- U 13. Deberes de los Miembros del Consejo del Ring.
- U 14. Deberes de los Asistentes de Informática.
- U 15. Terminología Oficial.
- U 16. Regulación de la Vestimenta.
- U 17. Presentación antes de la Competencia.
- U 18. Comportamiento.
- T 19. Clases y requisitos para Jueces y Árbitros.
- T 20. Requisitos para los Asistentes de Informática.